AGON BY AOC

UWOLNIJ SWÓJ POTENCJAŁ

POWERED BY

Q24G4RE

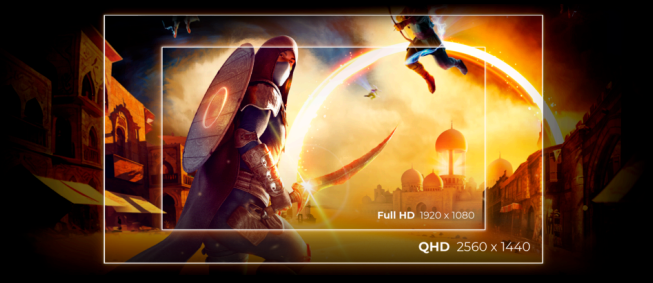


Monitor Q24G4RE o przekątnej 24" i rozdzielczości QHD pozwoli Ci wejść do świata gier z pełnią realizmu. Ciesz się rozdzielczością 2560x1440, częstotliwością odświeżania 180 Hz i czasem reakcji GtG 1 ms, co zapewnia niezwykle płynną i responsywną rozgrywkę. Panel Fast IPS zapewnia żywe kolory, a G-Sync Compatible i niskie opóźnienie wejściowe gwarantują płynne działanie. Dzięki MBR MPRT 0,5 ms, 3SFL i konstrukcji stacji bojowej jest to idealny monitor do dominacji z precyzją i stylem.

- Rozdzielczość QHD
- 180Hz Refresh Rate
- Fast IPS
- 1ms Czas Reakcj GTG — z szarości do szarości
- G-Sync Compatible
- Niskie opóźnienie sygnału wejściowego
- Przeżyj grę w pełni z HDR10
- 0.5ms MPRT – Czas reakcji ruchomego obrazu
- Konstrukcja bezramkowa
- Dbaj o środowisko – poddawaj recyklingowi tworzywa sztuczne
- GMENU

ROZDZIELCZOŚĆ QHD

Dzięki rozdzielczości 2560 x 1440 pikseli Quad HD (QHD) zapewnia najwyższą jakość i ostrość obrazu oraz wysoki poziom jego szczegółowości. Szerokoekranowe proporcje obrazu 16:9 zapewniają wystarczającą ilość miejsca zarówno na aplikacje biurowe, jak i rozrywkę w postaci gier i filmów.





180HZ REFRESH RATE

Rywalizacja i intensywna gra wymagają najlepszej technologii, aby zapewnić płynniejszą i pozbawioną opóźnień rozgrywkę. Monitor AGON firmy AOC charakteryzuje się częstotliwością odświeżania 180 Hz, co czyni go 3 razy szybszym niż standardowy wyświetlacz. Niższa liczba klatek na sekundę może sprawić, że wrogowie będą sprawiać wrażenie przeskakiwania z miejsca na miejsce na ekranie, przez co będą bardzo trudnymi celami do trafienia. Częstotliwość klatek 180 Hz przywraca krytyczne brakujące obrazy z powrotem na ekran, ujawniając ruchy wroga w niezwykle płynnym ruchu, co ułatwia namierzanie. Dzięki temu monitorowi do gier AGON firmy AOC nie będziesz musiał znosić opóźnień wejściowych i rozrywania ekranu.

FAST IPS

Uwolnij swój potencjał w grach dzięki szybkim panelom IPS oferującym szybki czas reakcji pikseli do 1 ms GtG. Pożegnaj się z rozmyciem ruchu i ciesz się ostrzejszymi obrazami, poprawiając precyzję celowania i zwiększając wydajność w szybkich grach. Poznaj zalety szybkiej technologii IPS, w tym żywe kolory i szerokie kąty widzenia, aby uzyskać wciągające wrażenia z gry i uwolnić swój pełny potencjał.





1MS CZAS REAKCJ GTG — Z SZAROŚCI DO SZAROŚCI

GtG oznacza z szarości do szarości i określa, ile czasu zajmuje pikselowi przejście z jednego poziomu szarości na drugi. W grach liczy się każda milisekunda, od której może zależeć, czy oddamy udany strzał, czy chybimy. Krótki czas reakcji eliminuje również efekt zjawy i rozmycia ruchu.

G-SYNC COMPATIBLE

Umożliwia bezbłędną jakość obrazu poprzez synchronizację nowych generacji kart graficznych NVIDIA* z tym monitorem G-SYNC Compatible.
*Skorzystaj z witryny internetowej NVIDIA, aby uzyskać pełną listę kart graficznych współpracujących z monitorami G-SYNC Compatible



NISKIE OPÓŹNIENIE SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO

Uwolnij swój refleks, przełączając się na Tryb niskiego opóźnienia AOC. Zapomnij o bajerach graficznych: ten tryb przełącza monitor na ustawienia stawiające czysty czas reakcji na pierwszym miejscu, zapewniając decydującą przewagę w wyrównanych starciach, gdy decydują ułamki sekund.

PRZEŻYJ GRĘ W PEŁNI Z HDR10

HDR10 jest tutaj, aby dalej podnieść jakość obrazu, poprawiając synchronizację Twojej karty graficznej lub konsoli z monitorem. To tworzy bardziej realistyczne, wciągające i płynne doświadczenie z grą: Poczujesz się jak wchodząc do gry, klatka po klatce.



0.5MS MPRT – CZAS REAKCJI RUCHOMEGO OBRAZU

MPRT to akronim oznaczający czas reakcji ruchomego obrazu. Technologia MPRT wyłącza i włącza podświetlenie monitora podczas zmian obrazu. Dzięki skróceniu czasu wyświetlania klatki na monitorze, efekty „zjawy” i „rozmycia” są zredukowane, co zapewnia łagodniejsze, bardziej „płynne” wrażenia z gry.

KONSTRUKCJA BEZRAMKOWA

Poza nowoczesnym i atrakcyjnym wyglądem, konstrukcje bezramkowe pozwalają na połączenie wielu monitorów bez przerw w wyświetlanym obszarze. Kursor/okna już nie będą ginąć w ciemnych czeluściach ramek, gdy wiele ekranów jest ustawionych obok siebie.





DBAJ O ŚRODOWISKO – PODDAWAJ RECYKLINGOWI TWORZYWA SZTUCZNE

W modelach AGON firmy AOC wykorzystany jest papier i plastik, które nadają się w 100% do recyklingu. Pudełka tekturowe charakteryzują się wskaźnikiem recyklingu na poziomie 90%, co pomaga zmniejszyć zapotrzebowanie na materiały pierwotne i zminimalizować ilości odpadów.

GMENU

Menu G AOC to bezpłatne narzędzie, które można zainstalować na komputerze i cieszyć się pełną personalizacją w połączeniu z maksymalną wygodą.



OGÓLNE	
Nazwa modelu	Q24G4RE
Marka	AOC
Kanał	Gaming
Linia produktowa	AOC Gaming
Rodzina projektowa	G4
Data wprowadzenia na rynek (ETA)	01.05.2025
EAN	4038986142731

INFORMACJE O WYŚWIETLACZU	
Wielkość ekranu (cale)	23,8
Wielkość ekranu (cm)	60,5
Płaski/zakrzywiony	Płaski
Obróbka matrycy	Powłoka antyodblaskowa (AG)
Liczba pikseli na cal	123,41
Rozdzielczość matrycy	2560x1440
Proporcje obrazu	16:9
Typ matrycy	Fast IPS
Typ podświetlenia	WLED
Max Częstotliwość odświeżania	180 Hz
Czas reakcji GtG	1 ms
Czas reakcji MPRT	0,5 ms
Współczynnik kontrastu statycznego	1000:1
Kąt oglądania (CR10)	178/178
Kolory ekranu	1.07 billion (10-bit HDMI/DP @180Hz)
Jasność w nitach	300 cd/m²

FUNKCJE WIDEO	
Technologia synchronizacji (VRR)	Adaptive Sync
NVIDIA G-SYNC™	NVIDIA G-SYNC Compatible
Częstotliwość sygnału cyfrowego w pionie	HDMI2.0: 48-144Hz / DP1.4: 48-180Hz
Częstotliwość sygnału cyfrowego w poziomie	HDMI2.0: 30k-230kHz / DP1.4: 30k-270kHz
HDR (High Dynamic Range)	HDR 10
Technologia Blue Light	Low Blue Light
Przestrzeń barw (sRGB) CIE 1976 %	120,8
Przestrzeń barw (DCI-P3) CIE 1976 %	93,7
Przestrzeń barw (Adobe RGB) CIE 1976 %	89,3
Flicker-Free	Flicker Free

INFORMACJE O OBUDOWIE

Kolor ramki (przód)	Czarny
Kolor obudowy (tylna ścianka)	Czarny, Czerwony
Wykończenie obudowy (tylna ścianka)	Matowy
Odłączana podstawa	Tak
Blokada bezpieczeństwa Kensington	Tak
Mocowanie ścienne Vesa	100x100

INFORMACJE DOTYCZĄCE ERGONOMII

Pochylanie	-5 (+3/-0) ~ +23 (-3/+0)

FUNKCJE DLA GRACZY

Styl gry	Shooters, MMORPG, Action, eSports, RTS, Beat'm up, Racing
Tryb gier	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off
Ułatwienie do grania	G-menu
Kompatybilność z PS5	2560x1440@120Hz
Kompatybilność z Xbox X	2560x1440@120Hz
Kompatybilność z Xbox S	2560x1440@120Hz

ZRÓWNOWAŻONY ROZWÓJ

Certyfikat TCO	No
WEEE	Tak
Zgodność z REACH	Tak
Zgodność z RoHS	Tak
Obudowa niezawierająca PCV/BFR	Tak
Bez rtęci	Tak
Materiał opakowaniowy przeznaczony do recyklingu	W 100% nadający się do recyklingu
Carton material	Paper

ZUŻYCIE ENERGII

Zasilanie	Wewnętrzne
Zużycie energii w watach (typowe)	21,0
Zużycie energii w watach w trybie oczekiwania	0,3
Zużycie energii w watach w trybie wyłączenia	0,3
Klasa energetyczna	E

INFORMACJE O ZŁĄCZACH

HDMI	HDMI 2.0 x 1
DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1
Wyjście audio	Wyjście słuchawkowe (3,5 mm)

WYMIARY PRODUKTU

Wymiary produktu z podstawą (SxWxG) mm	540.0 x 434.5 x 177.4
Wymiary produktu bez podstawy (SxWxG) mm	540.0 x 325.0 x 50.6
Wymiary opakowania (SxWxG) mm	610.0 x 395.0 x 126.0
Masa brutto z opakowaniem (w kg)	5,63
Masa netto bez opakowania (kg)	3,43
Produkt bez podstawy (kg)	2,65

ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA

Kabel HDMI	1x
Kabel Displayport	1x
Kabel zasilający	Tak

INNE INFORMACJE

Okres gwarancji	3 lata

⚡ INFORMACJA PRAWNA

Monitor może różnić się wyglądem od prezentowanego na zdjęciach. Produkty, akcesoria oraz przewody dostarczane wraz z produktem mogą różnić się typem, ilością i/lub specyfikacją w zależności od wymagań obowiązujących w danym kraju lub regionie. Dane techniczne mogą ulec zmianie bez powiadomienia. Powyższa funkcjonalność może się różnić w zależności od rzeczywistych warunków użytkowania. Produkt sprzedawany jest z ograniczoną gwarancją producenta. Zapoznaj się z warunkami gwarancji, aby poznać szczegóły dotyczące zakresu ochrony. Wszelkie prawa zastrzeżone.