

AGON
BY AOC

UWOLNIJ SWÓJ
POTENCJAŁ

POWERED BY

CQ32G4ZA



Stworzony z myślą o graczach rywalizujących na najwyższym poziomie, CQ32G4ZA łączy zakrzywioną matrycę Fast VA 1500R z technologią Triple Refresh Rate, oferując QHD przy 260 Hz, FHD przy 360 Hz i HD przy 500 Hz na jednym monitorze. Dzięki czasowi reakcji MPRT 0,3 ms, obsłudze Adaptive-Sync, certyfikatowi DisplayHDR™ True Black 400 oraz 95% pokryciu przestrzeni barw DCI-P3 zapewnia szybkość, responsywność i jakość obrazu potrzebne w każdym rodzaju rozgrywki.

- **Dopasowany do Twojego kąta widzenia**
- **Rozdzielczość QHD**
- **260Hz Częstotliwość Odświeżania**
- **Triple Refresh Rate: Wydajność dopasowana do każdej gry**
- **Fast VA**
- **1ms Czas Reakcji GTG — z szarości do szarości**

DOPASOWANY DO TWOJEGO KĄTA WIDZENIA

Zakrzywiony panel VA 1500R naturalnie dopasowuje się do pola widzenia, zapewniając głębszy kontrast i bardziej immersyjne wrażenia, a jednocześnie pozwalając zachować dobrą widoczność obrazu w każdym rogu ekranu.





ROZDZIELCZOŚĆ QHD

Dzięki rozdzielczości 2560 x 1440 pikseli Quad HD (QHD) zapewnia najwyższą jakość i ostrość obrazu oraz wysoki poziom jego szczegółowości. Szerokoekranowe proporcje obrazu 16:9 zapewniają wystarczającą ilość miejsca zarówno na aplikacje biurowe, jak i rozrywkę w postaci gier i filmów.

260HZ CZĘSTOTLIWOŚĆ ODŚWIEŻANIA

260 Hz całkowicie uwalnia moc najlepszych kart graficznych, gwarantując bezprecedensową płynność obrazu na ekranie. Gdy każdy detal jest ostry i każdy ruch wyświetlony wyraźnie, Twoje reakcje mogą zjednoczyć się z akcją i przenieść rozgrywkę na nowy poziom.



TRIPLE REFRESH RATE: WYDAJNOŚĆ DOPASOWANA DO KAŻDEJ GRY

Wybierz częstotliwość odświeżania odpowiednią do rodzaju rozgrywki. Przełączaj się między QHD 260 Hz, FHD 360 Hz i HD 500 Hz, aby uzyskać idealną równowagę między jakością obrazu a szybkością w grach turniejowych.

FAST VA

Zanurz się w świecie głębszej czerni i wyrazistego kontrastu. Jasny, pełen życia obraz sprawia, że gry wyglądają lepiej niż kiedykolwiek wcześniej.





1MS CZAS REAKCJ GTG — Z SZAROŚCI DO SZAROŚCI

GtG oznacza z szarości do szarości i określa, ile czasu zajmuje pikselowi przejście z jednego poziomu szarości na drugi. W grach liczy się każda milisekunda, od której może zależeć, czy oddamy udany strzał, czy chybimy. Krótki czas reakcji eliminuje również efekt zjawy i rozmycia ruchu.

OGÓLNE

Nazwa modelu	CQ32G4ZA
Marka	AOC
Kanał	Gaming
Linia produktowa	AOC Gaming
Rodzina projektowa	G4
Data wprowadzenia na rynek (ETA)	06.08.2026
EAN	4038986113717

INFORMACJE O WYŚWIETLANIU

Wielkość ekranu (cale)	31,5
Wielkość ekranu (cm)	80,0
Plaski/zakrzywiony	Zakrzywiony
Promień zakrzywienia	1500R
Twardość ekranu	3H
Obróbka matrycy	Powłoka antyodblaskowa (AG)
Liczba pikseli na cal	93,0
Rozdzielczość matrycy	2560x1440
Proporcje obrazu	16:9
Typ matrycy	Fast VA
Typ podświetlenia	WLED
Max Częstotliwość odświeżania	QHD 260Hz / FHD 360Hz / HD 500Hz
Czas reakcji GtG	1 ms
Czas reakcji MPRT	0.3 ms
Współczynnik kontrastu statycznego	4000:1
Współczynnik kontrastu dynamicznego	80M:1
Kąt oglądania (CR10)	178/178
Kolory ekranu	1.07B - 10 bit (8 bit + FRC)
Jasność w nitach	450 cd/m ²

FUNKCJE WIDEO

Technologia synchronizacji (VRR)	Adaptive Sync
Częstotliwość sygnału cyfrowego w pionie	HDMI2.0: 48 - 144 Hz; DP1.4: 48 - 260 Hz
Częstotliwość sygnału cyfrowego w poziomie	HDMI2.0 : 30 - 230kHz; DP1.4 : 30 - 400kHz
HDR (High Dynamic Range)	VESA Certified DisplayHDR™ 400
Technologia Blue Light	Anti blue light (Hardware)
Przestrzeń barw (sRGB) CIE 1976 %	127,1
Przestrzeń barw (DCI-P3) CIE 1976 %	95,5
Przestrzeń barw (Adobe RGB) CIE 1976 %	92,3
Flicker-Free	Flicker Free

INFORMACJE O OBUDOWIE

Kolor ramki (przód)	Czarny
Kolor obudowy (tylna ścianka)	Black/Red
Wykończenie obudowy (tylna ścianka)	Matowy
Odłączana podstawa	Tak
Moc głośników	5 W x 2
Blokada bezpieczeństwa Kensington	Tak
Mocowanie ścienne Vesa	100x100

ERGONOMIA		INFORMACJE O ZŁĄCZACH	
Pochylenie	-3.5° ±2° ~ 21.5° ±2°	HDMI	HDMI 2.0 x 2
Regulacja wysokości (mm)	130mm	Cyfrowe HDCP (wersja HDMI)	HDCP 1.4/2.2
Obrót	-20° ±2° ~ 20° ±2°	DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1
FUNKCJE DLA GRACZY		Wyjście audio	Wyjście słuchawkowe (3,5 mm)
Styl gry	Shooters, MMORPG, Action, eSports, RTS, FPS (eSports), Beat'm up, Racing	DP HDCP version	HDCP 1.4/2.2
Tryb gier	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off	WYMIARY PRODUKTU	
Ułatwienie do grania	G-menu	Wymiary produktu z podstawą (SxWxG) mm	709.4x591.5x269.6
Kompatybilność z PS5	2560x1440@120Hz	Wymiary produktu bez podstawy (SxWxG) mm	709.4x425.2x96.6
Kompatybilność z Xbox X	2560x1440@120Hz	Wymiary opakowania (SxWxG) mm	980x553x188
Kompatybilność z Xbox S	2560x1440@120Hz	Masa brutto z opakowaniem (w kg)	11,18
ZUŻYCIE ENERGII		Masa netto bez opakowania (kg)	8,24
Zasilanie	Wewnętrzne	Produkt bez podstawy (kg)	6,03
Zużycie energii w watach w trybie oczekiwania	0,3	ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA	
Zużycie energii w watach w trybie wyłączenia	0,3	Kabel HDMI	1.8m × 1
		Kabel Displayport	1x 1.8 meters
		Kabel zasilający	Tak
		INNE INFORMACJE	
		Okres gwarancji	3 lata

⚡ INFORMACJA PRAWNA

Monitor może różnić się wyglądem od prezentowanego na zdjęciach. Produkty, akcesoria oraz przewody dostarczane wraz z produktem mogą różnić się typem, ilością i/lub specyfikacją w zależności od wymagań obowiązujących w danym kraju lub regionie. Dane techniczne mogą ulec zmianie bez powiadomienia. Powyższa funkcjonalność może się różnić w zależności od rzeczywistych warunków użytkowania. Produkt sprzedawany jest z ograniczoną gwarancją producenta. Zapoznaj się z warunkami gwarancji, aby poznać szczegóły dotyczące zakresu ochrony. Wszelkie prawa zastrzeżone.