AGON BY AOC

РОЗКРИЙТЕ СВІЙ ПОТЕНЦІАЛ

POWERED BY

CQ32G4VE

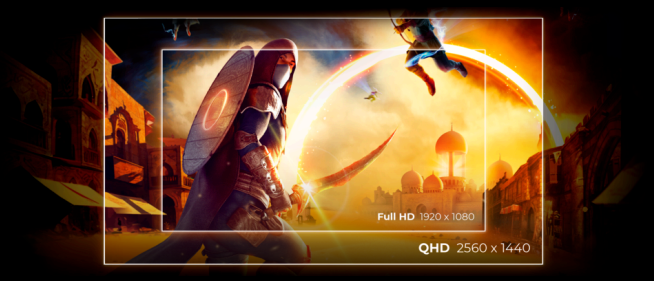


32-дюймовий вигнутий QHD-дисплей пропонує неперевершений ігровий досвід з блискучою роздільною здатністю 2560x1440 і плавною частотою оновлення 180 Гц. Цей монітор має кривизну 1500R і матрицю Fast VA із GtG 1 мс й сумісністю з HDR10, що дає змогу отримувати ефектну графіку й насичені кольори. Завдяки MPRT 0,5 мс і невеликій затримці вводу відгук стає майже миттєвим, а індивідуалізація за допомогою G-Menu допомагає персоналізувати налаштування. Цей монітор – ваш квиток до домінування на змаганнях.

- **QHD роздільна здатність**
- **180 Гц частота оновлення**
- **Кривизна 1500R**
- **Fast VA**
- **1 мс час відгуку (GTG)**
- **Переживайте гру на повну потужність з HDR10**
- **Низька затримка введення**
- **Freesync**
- **0,5 мс MPRT – час відгуку рухомого зображення**
- **Без мерехтіння**
- **Зменшене синє світло**
- **G-menu**

QHD РОЗДІЛЬНА ЗДАТНІСТЬ

З роздільною здатністю 2560 x 1440 Quad HD (QHD) забезпечує чудову якість зображення та виняткову чіткість, що дозволяє побачити найдрібніші деталі. Широкоформатне співвідношення сторін 16:9 надає достатньо простору для роботи та дозволяє насолоджуватися іграми чи фільмами в їхньому оригінальному розмірі.





180 ГЦ ЧАСТОТА ОНОВЛЕННЯ

Змагальні та напружені ігри вимагають найкращих технологій для забезпечення плавної гри без затримок. Цей монітор AGON від AOC має частоту оновлення 180 Гц, що робить його в 3 рази швидшим за стандартний дисплей. Нижча частота кадрів може призвести до того, що вороги стрибають з місця на місце на екрані, що робить їх дуже складними цілями для ураження. Частота кадрів 180 Гц відновлює критично пропущені зображення на екрані, виявляючи рухи ворогів у надзвичайно плавному русі, що дає вам змогу легше прицілюватися. З цим ігровим монітором AGON від AOC вам не доведеться миритися із затримкою введення та розривами екрана.

КРИВИЗНА 1500R

Вигнутий дизайн огортає ваше поле зору, занурюючи вас в епіцентр подій і забезпечуючи захопливий ігровий досвід.



FAST VA

Пориньте у світ глибшого чорного кольору та виразного контрасту. Яскраве й насичене зображення оживляє ваші ігри, як ніколи раніше.

1 МС ЧАС ВІДГУКУ (GTG)

GtG означає Grey-To-Grey («сірий-до-сірого») і показує, скільки часу потрібно одному пікселю, щоб змінити відтінок сірого на інший. У геймінгу кожна мілісекунда має значення й може стати вирішальною між влучним або невлучним пострілом. Швидкий час відгуку також усуває шлейфи та розмиття руху.





ПЕРЕЖИВАЙТЕ ГРУ НА ПОВНУ ПОТУЖНІСТЬ З HDR10

HDR10 призначений для покращення якості зображення, поліпшення синхронізації вашого GPU або консолі з монітором. Це створює більш реалістичний, захоплюючий та плавний ігровий досвід: Ви будете відчувати, ніби ви крокуєте в гру, кадр за кадром.

НИЗЬКА ЗАТРИМКА ВВЕДЕННЯ

Розкрийте свої рефлекси, увімкнувши режим AOC Low Input Lag. Забудьте про графічні «фішки»: цей режим налаштовує монітор на максимальну швидкість відгуку, даючи вам неперевершену перевагу в моментальних сутичках.





FREESYNC

Технологія AMD FreeSync синхронізує частоту оновлення монітора з частотою кадрів графічного процесора, забезпечуючи плавний ігровий процес без розривів зображення. Ви також відчуєте мінімальну затримку введення — ідеально для тих, хто цінує максимальну точність та якість відтворення в динамічних іграх.

0,5 MC MPRT – ЧАС ВІДГУКУ РУХОМОГО ЗОБРАЖЕННЯ

MPRT – це абревіатура від Moving Picture Response Time (час відгуку рухомого зображення). Технологія MPRT вмикає та вимикає підсвічування монітора під час змін кадру. Завдяки скороченому часу показу кадру на екрані ефекти «шлейфів» і «розмиття» зменшуються, що забезпечує більш плавний та «живий» ігровий досвід.





БЕЗ МЕРЕХТІННЯ

Технологія AOC Flicker-Free використовує підсвічування на основі постійного струму (DC), що зменшує мерехтіння екрана. Завдяки мінімальному навантаженню на очі та зниженій втомлюваності ви зможете насолоджуватися довгими, напруженими ігровими сесіями з максимальним комфортом!

ЗМЕНШЕНЕ СИНЄ СВІТЛО

AOC Lowblue Light зменшує вплив шкідливого синього випромінювання, яке під час тривалих сеансів може спричиняти втому очей, головний біль і порушення сну. Наша технологія Lowblue Light зменшує інтенсивність шкідливих хвиль, не спотворюючи кольорову палітру, тож ви можете насолоджуватися переглядом без зайвого занепокоєння про здоров'я очей.





G-MENU

AOC G-Menu — це безкоштовний інструмент, який можна встановити на ваш ПК для повної персоналізації та максимальної зручності.

ЗАГАЛЬНІ ВІДОМОСТІ

Найменування моделі	CQ32G4VE
Бренд	AOC
Канал	Gaming
Сімейство продуктів	AOC Gaming
Сімейство дизайнів	G4
Дата випуску (приблизна)	18.06.2024
EAN	4038986182164

ІНФОРМАЦІЯ ПРО ДИСПЛЕЙ

Розмір екрана (дюйми)	31,5
Розмір екрана (см)	80,0
Плаский/ вигнутий	Curved
Радіус кривизни	1500R
Обробка панелей	Antiglare (AG)
Крок пікселя (mm)	0,2724
Пікселів на дюйм	93,24
Роздільна здатність панелі	2560x1440
Співвідношення сторін	16:9
Тип панелі	Fast VA
Тип задньої підсвітки	WLED
Max Частота оновлення	180 Hz
Час відгуку GtG	1 ms
Час відгуку MPRT	0.5 ms
Коефіцієнт статичної контрастності	3500:1
Коефіцієнт динамічної контрастності	80M:1
Кут огляду (CR10)	178/178
Кольори дисплея	16.7M (8bits)
Яскравість у нітах	300 cd/m²
Зони локального затемнення	Global Dimming

ВІДЕОФУНКЦІЇ

Технологія SYNC (VRR)	Adaptive Sync
AMD FreeSync™	AMD FreeSync Premium
Частота цифрового сигналу по вертикалі	HDMI: 48-144Hz / DP: 48-180Hz
Частота цифрового сигналу по горизонталі	HDMI: 30k-230kHz / DP: 30k-270kHz
HDR (розширений динамічний діапазон)	HDR 10
Технологія Blue Light	Low Blue Light
Колірний простір (sRGB) CIE 1976 %	124,2
Колірний простір (DCI-P3) CIE 1976 %	92,4
Без мерехтіння	Flicker Free

ІНФОРМАЦІЯ ПРО КОРПУС

Колір рамки (спереду)	Black
Колір корпусу (позаду)	Black, Grey
Оздоблення корпусу (позаду)	Texture
Знімна підставка	Так
Кенсінгтонський замок	Так
Настінне кріплення VESA	100x100

ЕРГОНОМІКА

Нахил	-3° ±2° ~ 21° ±2°

ІГРОВІ ОСОБЛИВОСТІ

Геймерський стиль	MMORPG, Action, RTS, FPS (eSports), Racing
Ігровий режим	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off
Зручність для ігор	G-menu
Сумісність з PS5	2560x1440@120Hz
Сумісність з Xbox X	2560x1440@120Hz
Сумісність з Xbox S	2560x1440@120Hz

СТІЙКІСТЬ

Сертифікат TCO	No
WEEE	Так
Відповідає вимогам REACH	Так
Відповідність ROHS	Так
Корпус не містить ПВХ й антипіренів	Так
Не містить ртуті	Так
Пакувальний матеріал, придатний для переробки	100 % recycable
Carton material	Paper

ЕНЕРГОСПОЖИВАННЯ

Джерело живлення	Internal
Енергоспоживання у ввімкненному стані (типове), Вт	35,0
Енергоспоживання у режимі очікування, Вт	0,5
Енергоспоживання у вимкненому стані, Вт	0,3
Клас енергоефективності	F

ВІДПОВІДНІСТЬ НОРМАТИВНИМ ВИМОГАМ

CB	Так
CE	Так
Знак TUV-Bauart-Mark	Так
ISO 9241-307	Так
EAC	Так
FCC	Так
UKCA	Так

ІНФОРМАЦІЯ ПРО ПІДКЛЮЧЕННЯ

HDMI	HDMI 2.0 x 2
Роз'єм дисплея	DisplayPort 1.4 x 1
Аудіовихід	Headphone out (3.5mm)

ГАБАРИТИ ПРОДУКТУ

Розміри продукту разом з підставкою (ШхВхГ), мм	709.4 x 523.8 x 265.3
Розміри продукту разом без підставки (ШхВхГ), мм	709.4 x 425.2 x 96.6
Розміри в упаковці (ШхВхГ), мм	840 x 527 x 188
Вага брутто в упаковці (у кг)	9,91
Вага нетто без упаковки (в кг)	7,31
Виріб без підставки (кг)	6,24

КОМПЛЕКТАЦІЯ

Кабель HDMI	1.8
Кабель DisplayPort	1.8
Кабель живлення	Так

ІНША ІНФОРМАЦІЯ

Гарантійний термін	3 years

⚡ ЮРИДИЧНЕ ЗАСТЕРЕЖЕННЯ

Монітор може відрізнятися від зображень, наведених у цьому матеріалі. Комплектація продукту, включно з аксесуарами та кабелем(ями), може відрізнятися за типом, кількістю та/або характеристиками залежно від вимог конкретної країни або регіону. Технічні характеристики можуть змінюватися без попереднього повідомлення. Вищезазначена функціональність може відрізнятися залежно від реальних умов використання. Цей продукт продається з обмеженою гарантією виробника. Будь ласка, ознайомтесь із умовами гарантії для отримання докладної інформації про покриття. Усі права захищені.