AGON BY AOC

UWOLNIJ SWÓJ POTENCJAŁ

POWERED BY

CQ32G4VE

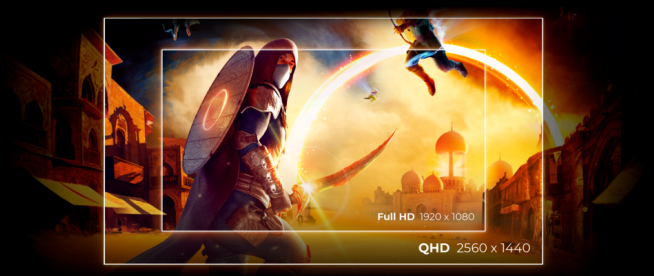


Zakrzywiony wyświetlacz QHD o przekątnej 32 cali zapewnia niezrównane wrażenia z gry dzięki doskonałej rozdzielczości 2560 x 1440 i płynnej częstotliwości odświeżania 180 Hz. Ten monitor ma krzywiznę 1500R i jest wyposażony w szybki panel VA z szybkością 1 ms GtG i kompatybilnością z HDR10, co zapewnia spektakularną grafikę i bogate kolory. Współczynnik MPRT 0,5 ms i niewielkie opóźnienie wejścia pozwala zapewnić niemal natychmiastową reakcję, a G-Menu umożliwia personalizację ustawień. Ten monitor to Twoja przepustka do zdominowania konkurencji.

- Rozdzielczość QHD
- 180Hz Refresh Rate
- Zakrzywienie 1500R
- Fast VA
- 1ms Czas Reakcj GTG — z szarości do szarości
- Przeżyj grę w pełni z HDR10
- Niskie opóźnienie sygnału wejściowego
- Freesync
- 0.5ms MPRT – Czas reakcji ruchomego obrazu
- Flicker Free
- Low Blue Light
- GMENU

ROZDZIELCZOŚĆ QHD

Dzięki rozdzielczości 2560 x 1440 pikseli Quad HD (QHD) zapewnia najwyższą jakość i ostrość obrazu oraz wysoki poziom jego szczegółowości. Szerokoekranowe proporcje obrazu 16:9 zapewniają wystarczającą ilość miejsca zarówno na aplikacje biurowe, jak i rozrywkę w postaci gier i filmów.





180HZ REFRESH RATE

Rywalizacja i intensywna gra wymagają najlepszej technologii, aby zapewnić płynniejszą i pozbawioną opóźnień rozgrywkę. Monitor AGON firmy AOC charakteryzuje się częstotliwością odświeżania 180 Hz, co czyni go 3 razy szybszym niż standardowy wyświetlacz. Niższa liczba klatek na sekundę może sprawić, że wrogowie będą sprawiać wrażenie przeskakiwania z miejsca na miejsce na ekranie, przez co będą bardzo trudnymi celami do trafienia. Częstotliwość klatek 180 Hz przywraca krytyczne brakujące obrazy z powrotem na ekran, ujawniając ruchy wroga w niezwykle płynnym ruchu, co ułatwia namierzanie. Dzięki temu monitorowi do gier AGON firmy AOC nie będziesz musiał znosić opóźnień wejściowych i rozrywania ekranu.

ZAKRZYWIENIE 1500R

Zakrzywiona konstrukcja otacza użytkownika, umieszczając go w samym centrum akcji i zapewniając wciągające wrażenia z grania.



FAST VA

Zanurz się w świecie głębszej czerni i wyrazistego kontrastu. Jasny, pełen życia obraz sprawia, że gry wyglądają lepiej niż kiedykolwiek wcześniej.

1MS CZAS REAKCJ GTG — Z SZAROŚCI DO SZAROŚCI

GtG oznacza z szarości do szarości i określa, ile czasu zajmuje pikselowi przejście z jednego poziomu szarości na drugi. W grach liczy się każda milisekunda, od której może zależeć, czy oddamy udany strzał, czy chybimy. Krótki czas reakcji eliminuje również efekt zjawy i rozmycia ruchu.





PRZEŻYJ GRĘ W PEŁNI Z HDR10

HDR10 jest tutaj, aby dalej podnieść jakość obrazu, poprawiając synchronizację Twojej karty graficznej lub konsoli z monitorem. To tworzy bardziej realistyczne, wciągające i płynne doświadczenie z grą: Poczujesz się jak wchodząc do gry, klatka po klatce.

NISKIE OPÓŹNIENIE SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO

Uwolnij swój refleks, przełączając się na Tryb niskiego opóźnienia AOC. Zapomnij o bajerach graficznych: ten tryb przełącza monitor na ustawienia stawiające czysty czas reakcji na pierwszym miejscu, zapewniając decydującą przewagę w wyrównanych starciach, gdy decydują ułamki sekund.





FREESYNC

Technologia AMD FreeSync zapewnia synchronizację częstotliwości odświeżania karty graficznej i monitora, co gwarantuje płynną rozgrywkę. Docenisz również niskie opóźnienie sygnału wejściowego, jeśli szukasz najlepszej jakości obrazu w szybkich grach.

0.5MS MPRT – CZAS REAKCJI RUCHOMEGO OBRAZU

MPRT to akronim oznaczający czas reakcji ruchomego obrazu. Technologia MPRT wyłącza i włącza podświetlenie monitora podczas zmian obrazu. Dzięki skróceniu czasu wyświetlania klatki na monitorze, efekty „zjawy” i „rozmycia” są zredukowane, co zapewnia łagodniejsze, bardziej „płynne” wrażenia z gry.





FLICKER FREE

Technologia Flicker-Free AOC wykorzystuje matrycę z podświetleniem prądu stałego, co ogranicza natężenie światła powodujące migotanie. Teraz, gdy zmęczenie oczu i dyskomfort są całkowicie ograniczone, komfortowo rozkoszuj się długimi i intensywnymi sesjami grania!

LOW BLUE LIGHT

Niebieskie światło o krótkiej długości fali może być szkodliwe dla oczu. Technologia AOC Low Blue Light blokuje szkodliwe niebieskie promieniowanie świetlne, nie zmieniając barwy ekranu. Inne próby redukcji niebieskiego światła wykorzystują filtry lub ustawienia, które powodują przyciemnienie/zażółcenie obrazu.





GMENU

Menu G AOC to bezpłatne narzędzie, które można zainstalować na komputerze i cieszyć się pełną personalizacją w połączeniu z maksymalną wygodą.

OGÓLNE

Nazwa modelu	CQ32G4VE
Marka	AOC
Kanał	Gaming
Linia produktowa	AOC Gaming
Rodzina projektowa	G4
Data wprowadzenia na rynek (ETA)	18.06.2024
EAN	4038986182164

INFORMACJE O WYŚWIETLACZU

Wielkość ekranu (cale)	31,5
Wielkość ekranu (cm)	80,0
Płaski/zakrzywiony	Zakrzywiony
Promień zakrzywienia	1500R
Obróbka matrycy	Powłoka antyodblaskowa (AG)
Wielkość piksela (mm)	0,2724
Liczba pikseli na cal	93,24
Rozdzielczość matrycy	2560x1440
Proporcje obrazu	16:9
Typ matrycy	Fast VA
Typ podświetlenia	WLED
Max Częstotliwość odświeżania	180 Hz
Czas reakcji GtG	1 ms
Czas reakcji MPRT	0,5 ms
Współczynnik kontrastu statycznego	3500:1
Współczynnik kontrastu dynamicznego	80M:1
Kąt oglądania (CR10)	178/178
Kolory ekranu	16.7M (8bits)
Jasność w nitach	300 cd/m²
Lokalne strefy przyciemniania	Global Dimming

FUNKCJE WIDEO

Technologia synchronizacji (VRR)	Adaptive Sync
AMD FreeSync™	AMD FreeSync Premium
Częstotliwość sygnału cyfrowego w pionie	HDMI: 48-144Hz / DP: 48-180Hz
Częstotliwość sygnału cyfrowego w poziomie	HDMI: 30k-230kHz / DP: 30k-270kHz
HDR (High Dynamic Range)	HDR 10
Technologia Blue Light	Low Blue Light
Przestrzeń barw (sRGB) CIE 1976 %	124,2
Przestrzeń barw (DCI-P3) CIE 1976 %	92,4
Flicker-Free	Flicker Free

INFORMACJE O OBUDOWIE

Kolor ramki (przód)	Czarny
Kolor obudowy (tylna ścianka)	Czarny, Szary
Wykończenie obudowy (tylna ścianka)	Faktura
Odłączana podstawa	Tak
Blokada bezpieczeństwa Kensington	Tak
Mocowanie ścienne Vesa	100x100

INFORMACJE DOTYCZĄCE ERGONOMII

Pochylanie	-3° ±2° ~ 21° ±2°

FUNKCJE DLA GRACZY

Styl gry	MMORPG, Action, RTS, FPS (eSports), Racing
Tryb gier	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off
Ułatwienie do grania	G-menu
Kompatybilność z PS5	2560x1440@120Hz
Kompatybilność z Xbox X	2560x1440@120Hz
Kompatybilność z Xbox S	2560x1440@120Hz

ZRÓWNOWAŻONY ROZWÓJ

Certyfikat TCO	No
WEEE	Tak
Zgodność z REACH	Tak
Zgodność z RoHS	Tak
Obudowa niezawierająca PCV/BFR	Tak
Bez rtęci	Tak
Materiał opakowaniowy przeznaczony do recyklingu	W 100% nadający się do recyklingu
Carton material	Paper

ZUŻYCIE ENERGII

Zasilanie	Wewnętrzne
Zużycie energii w watach (typowe)	35,0
Zużycie energii w watach w trybie oczekiwania	0,5
Zużycie energii w watach w trybie wyłączenia	0,3
Klasa energetyczna	F

ZGODNOŚĆ Z PRZEPISAMI

CB	Tak
CE	Tak
TUV-Bauart-Mark	Tak
ISO 9241-307	Tak
EAC	Tak
FCC	Tak
UKCA	Tak

INFORMACJE O ZŁĄCZACH

HDMI	HDMI 2.0 x 2
DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1
Wyjście audio	Wyjście słuchawkowe (3,5 mm)

WYMIARY PRODUKTU

Wymiary produktu z podstawą (SxWxG) mm	709.4 x 523.8 x 265.3
Wymiary produktu bez podstawy (SxWxG) mm	709.4 x 425.2 x 96.6
Wymiary opakowania (SxWxG) mm	840 x 527 x 188
Masa brutto z opakowaniem (w kg)	9,91
Masa netto bez opakowania (kg)	7,31
Produkt bez podstawy (kg)	6,24

ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA

Kabel HDMI	1.8
Kabel Displayport	1.8
Kabel zasilający	Tak

INNE INFORMACJE

Okres gwarancji	3 lata

⚡ INFORMACJA PRAWNA

Monitor może różnić się wyglądem od prezentowanego na zdjęciach. Produkty, akcesoria oraz przewody dostarczane wraz z produktem mogą różnić się typem, ilością i/lub specyfikacją w zależności od wymagań obowiązujących w danym kraju lub regionie. Dane techniczne mogą ulec zmianie bez powiadomienia. Powyższa funkcjonalność może się różnić w zależności od rzeczywistych warunków użytkowania. Produkt sprzedawany jest z ograniczoną gwarancją producenta. Zapoznaj się z warunkami gwarancji, aby poznać szczegóły dotyczące zakresu ochrony. Wszelkie prawa zastrzeżone.