

AGON
BY AOC

ALLEEN VOOR ECHTE
HELDEN

POWERED BY
C32G42ZE



De C32G42ZE Curved Gaming Monitor combineert comfort en prestaties in een gestroomlijnd ontwerp. De 1500R-curve en VA-panel zorgen voor diep contrast en een breed kleurbereik voor meeslepender beelden. Met een snelle verversingssnelheid van 240 Hz, 0,5 ms MPRT en AdaptiveSync geniet je van vloeiende, responsieve actie met minimale inputvertraging. HDR10-ondersteuning verbetert helderheid en details, terwijl de G-Menu-software eenvoudige aanpassing mogelijk maakt.

- **1500R Curved**
- **260Hz (OC240Native)**
- **BREED KLEURENGAMMA**
- **Adaptive sync**
- **Lage input lag**
- **Beleef het spel op zijn best met HDR10**

1500R CURVED

Het gebogen ontwerp wikkelt zicht rond u zodat u het middelpunt van de actie bent, hierdoor biedt het scherm een meeslepende game ervaring.



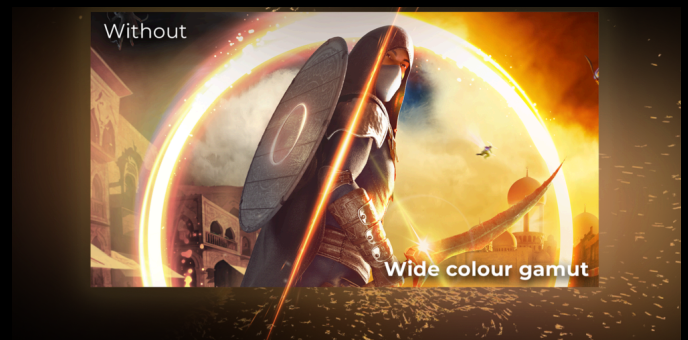
260HZ (OC240NATIVE)

260Hz (OC, 240Hz native) ontketent het volledige potentieel van high-end GPU's en levert een ongeëvenaarde vloeiendheid in het beeld op je scherm. Elk detail wordt haarscherp weergegeven en elke beweging met kristalheldere precisie – waardoor jouw reacties samensmelten met de actie en je gameplay naar een hoger niveau wordt getild.



BREED KLEURENGAMMA

Wanneer u geniet van foto's, video's of games willen wij dat uw materiaal er zo levensecht mogelijk uitziet. Daarom wordt deze display geleverd met Wide Colour Gamut-technologie, wat betekent dat de display veel meer kleuren kan weergeven dan conventionele monitors. Dit wordt bereikt door middel van een speciale hardware-oplossing, niet door alleen naar software-aanpassingen. Het resultaat: levensechte beelden met mooie details die zichtbaar worden dankzij het bredere kleurenpalet.



ADAPTIVE SYNC

Adaptive Sync lijnt de verticale ververssnelheid van je monitor uit met de frame rate die door je GPU wordt geleverd, zodat je gameplay en je ontspannen game-ervaring nog vloeiender is omdat er geen sprake is stuttering, tearing en trillingen. Deze functie is ook praktisch als je naar video's en andere visuele media kijkt, het biedt vloeiender entertainment.

LAGE INPUT LAG

Laat je reflexen op de vrije loop door te wisselen naar de AOC lage input lag-modus. Vergeet al die grafische franjes: met deze modus zal je monitor voorrang geven aan ruwe responstijd, zodat je een ultieme ervaring bij bloedstollende situaties zult hebben.



BELEEF HET SPEL OP ZIJN BEST MET HDR10

HDR10 is er om de beeldkwaliteit nog verder te verbeteren, door de synchronisatie van je GPU of console met de monitor te verbeteren. Dit zorgt voor een realistischere, meeslepende en soepele game-ervaring: Je zult het gevoel hebben dat je stap voor stap in het spel stap.

ALGEMEEN

Modelnaam	C32G42ZE
Merk	AOC
Kanaal	Gaming
Productlijn	AOC Gaming
Ontwerpfamilie	G42
EAN	4038986183093

INFORMATIE OVER HET DISPLAY

Schermafmeting (inch)	31,5
Schermafmeting (cm)	80,0
Plat / Gebogen	Gebogen
Krommingstraal	1500R
Behandeling paneel	Anti-reflectie (AG - Antiglare)
Pixel-pitch (mm)	69,93
Pixels per Inch	0,36375
Resolutie paneel	1920x1080
Aspect-verhouding	16:9
Paneeltype	VA
Type achtergrondverlichting	WLED
Max Verversfrequentie	260Hz (OC, 240Hz Native)
Responstijd GtG	4ms
Responstijd MPRT	0,3 ms
Statische contrastverhouding	3500:1
Kijkhoek (CR10)	178/178
Displaykleuren	16.7M (8bits)
Helderheid in nits	300 cd/m ²
Lokale dimzones	Global Dimming

HOOGTEPUNTEN VAN DE VIDEO

Sync -technologie (VRR)	Adaptive Sync
Digitale signaalfrequentie - verticaal	48~260Hz
Digitale signaalfrequentie - horizontaal	30k~290kHz
HDR (High Dynamic Range)	HDR 10
Blue Light - technologie	TUV Low Blue Light (hardware)
Kleurruimte (sRGB) CIE 1931 %	118,3
Kleurruimte (DCI-P3) CIE 1976 %	86,4
Kleurruimte (Adobe RGB) CIE 1976 %	87,7
Flicker-Free	Flicker Free

INFORMATIE OVER DE BEHUIZING

Kleur bezel (voorkant)	Zwart
Kleur van de behuizing (achterkant)	Zwart, Rood
Afwerking van de behuizing (achterkant)	Met structuur
Vesa-wandmontage	100x100

ERGONOMIE

Kantelen	-3/21
----------	-------

SPELELEMENTEN

Spelstijl	Shooters, MMORPG, Action, eSports, RTS, Beat'm up, Racing
Game-modus	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off
Gaming gemak	G-menu
PS5-compatibiliteit	1920x1080@120Hz
Xbox X - compatibiliteit	1920x1080@120Hz
Xbox S- compatibiliteit	1920x1080@120Hz

DUURZAAMHEID

AEEA	Ja
Voldoet aan REACH	Ja
Voldoet aan RoHS	Ja

ENERGIEVERBRUIK

Voeding	Intern
Energieverbruik aan (standaard) in watt	25,0
Energieverbruik stand-by in watt	0,3
Energieverbruik uit in watt	0,3
Energieklasse	F

VOLDOET AAN REGELGEVING

CB	Ja
CE	Ja
TUV-Bauart-Mark	Ja
ISO 9241-307	Ja
EAC	Ja
FCC	Ja
UKCA	Ja

INFORMATIE OVER DE CONNECTIVITEIT

HDMI	HDMI 2.0 x 1
Digitale HDCP (HDMI-versie)	HDCP 1.4/2.2
DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1
Audio-uitgang	1x Audio out
DP HDCP version	HDCP 1.4/2.2

PRODUCTAFMETINGEN

Productafmetingen incl. basis (BxHxD) mm	709.4 x 523.8 x 265.3
--	-----------------------

Productafmetingen excl. basis (BxHxD) mm	709.4 x 425.2 x 94.7
--	----------------------

Afmetingen verpakking (BxHxD) mm	840 x 527 x 188
----------------------------------	-----------------

Brutogewicht incl. verpakking (kg)	9,87
------------------------------------	------

Brutogewicht excl. verpakking (kg)	6,92
------------------------------------	------

Product zonder standaard (kg)	5,83
-------------------------------	------

WAT ZIT ER IN DE DOOS

HDMI-kabel	1.8
------------	-----

Displayport-kabel	1.8
-------------------	-----

Stroomkabel	Ja
-------------	----

OVERIGE INFORMATIE

Garantieperiode	3 jaar
-----------------	--------

JURIDISCHE DISCLAIMER

De monitor kan er anders uitzien dan op de afbeeldingen waarop de functies zijn aangegeven. De producten, accessoires en meegeleverde kabel(s) kunnen verschillen in type, aantal en/of specificaties afhankelijk van lands- of regio-specifieke vereisten. Specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. De bovenstaande functionaliteit kan variëren afhankelijk van de werkelijke gebruiksomstandigheden van de gebruiker. Dit product wordt verkocht met een beperkte fabrieksgarantie. Raadpleeg de garantievoorwaarden voor details over de dekking. Alle rechten voorbehouden.