

AGON
BY AOC

成為終極傳奇

POWERED BY

AG276QZD



G-MENU



LOW INPUT LAG



AG276QZD 配備 240Hz 更新頻率和 0.01 毫秒反應時間，讓你發揮最大的潛力！採用 OLED 面板，並且搭配 HDR10 及 G-Sync 技術，帶給您清晰、充滿細節且無撕裂的遊戲畫面；在極短的反應時間內創造更真實、立體且貼近現實的顏色。此款 26.5 吋 AGON PRO OLED 電競顯示器專為遊戲玩家而設計，不僅可在電競領域進行專業比賽，更配備多種功能優化您的遊戲體驗，由您打造無懈可擊的精彩畫面！

- 在 HDR10 下最佳地享受遊戲的樂趣
- G-Sync Compatible 兼容技術
- 低輸入延遲
- QHD 高解析度
- AOC G-menu
- 極窄邊框減少終極戰鬥的干擾

在 HDR10 下最佳地享受遊戲的樂趣

HDR10 在這裡進一步提升圖像品質，改善您的 GPU 或主機與顯示器的同步。這將創造出更逼真、沉浸式和流暢的遊戲體驗：您將感覺自己一步步踏入遊戲中，逐影而入。



G-SYNC COMPATIBLE 兼容技術

支援NVIDIA認證的 G-Sync Compatible，提供更高品質的可變更新率(VRR)，享受最高水準且無延遲的遊戲體驗。

低輸入延遲

減少視訊來源輸入與輸出之間的延遲，提升玩家在遊戲中攻擊的命中率。



QHD 高解析度

提供QHD (2560 x 1440) 高解析度，讓使用者感受極致精細的畫面品質。

AOC G-MENU

AOC G-Menu 是一款免費軟體，使用者可以將其安裝在 PC 上，進行個人化的功能。



極窄邊框減少終極戰鬥的干擾

通過多顯示器設置擴展您的視野。窄邊框和極窄邊框設計為終極戰鬥站提供了最小的邊框干擾。

通用性		VIDEO FEATURES		CABINET INFORMATION	
Model Name	AG276QZD	Sync technology (VRR)	Adaptive Sync	Bezel Colour (front)	黑色
Brand	AOC	NVIDIA G-SYNC™	NVIDIA G-SYNC Compatible	Cabinet colour (backside)	Black
Channel	Gaming	AMD FreeSync™	AMD FreeSync Premium	Cabinet finishing (backside)	Texture
Product line	AGON PRO	Digital Signal Frequency Vertical	48-144Hz(HDMI) 48-240Hz(DP)	Removable stand	是的
Design family	AG6	Digital Signal Frequency Horizontal	30k-230kHz(HDMI) 30k-255kHz(DP)	Speaker power	5 W x 2
Launch date (ETA)	20/6/2023	HDR (High Dynamic Range)	HDR 10	Kensington Lock	是的
EAN	4038986180931	Blue Light Technology	Low Blue Light	Vesa wallmount	100x100
DISPLAY INFORMATION		Multiview (PbP, PiP)	PbP	Monitor/Webcam	No
Screen size (inch)	26,5	Colour space (sRGB) CIE 1931 %	136,7	人体工学	
Screen size (cm)	67,3	Colour space (sRGB) CIE 1976 %	100,0	Tilt	-4° ±1° ~ 21.5° ±1.5°
Flat / Curved	Flat	Colour space (DCI-P3) CIE 1931 %	98,3	Height adjust (mm)	130mm
Display hardness	2H	Colour space (DCI-P3) CIE 1976 %	98,5	Swivel	-30° ±2° ~ 30° ±2°
Panel treatment	Antiglare (AG)	Colour space (Adobe RGB) CIE 1931 %	91,9	Pivot	Yes
Pixel Pitch (mm)	0,2292	Colour space (Adobe RGB) CIE 1976 %	96,9	游戏功能	
Pixels per Inch	110,8	Flicker-Free	Flicker Free	Gaming style	Shooters, MMORPG, Action, eSports, RTS, FPS (eSports), Beat'm up, Racing
Panel resolution	2560x1440			Game mode	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off
Aspect ratio	16:9			Gaming convenience	G-menu
Panel type	OLED			PS5 Compatibility	2560x1440@120Hz
Max Refresh rate	240 Hz			Xbox X Compatibility	2560x1440@120Hz
Response time GtG	0.03 ms			Xbox S Compatibility	2560x1440@120Hz
Dynamic contrast ratio	80M:1				
Viewing angle (CR10)	178/178				
Display colours	1.07 Billion				
Brightness in nits	1000 cd/m²				

可持續性

REACH compliant 是的

RoHs compliant 是的

POWER CONSUMPTION

Power supply External

Power consumption on (typical) in watts 35,0

Power consumption standby in watts 0,5

Power consumption off in watts 0,3

Energy class F

產品尺寸

Product dimensions incl. base (WxHxD) mm 604.4 (W) × (396.6~526.6) (H) × 233.9 (D)

Product dimensions excl. base (WxHxD) mm 604.4(W) × 350.6(H) x 71.3 (D)

Packaging dimensions (WxHxD) mm 731W x 477H x 189D

Gross weight incl. package (in kg) 10,33

Net weight excl. package (in kg) 6,41

Product without stand (kg) 4,91

REGULATORY COMPLIANCE

CB 是的

CE 是的

TUV-Bauart-Mark 是的

ISO 9241-307 是的

FCC 是的

Microsoft WHQL 是的

Pixel policy ISO 9241-307

包裝盒內容

HDMI cable 1.8

Displayport cable 1.8

USB-B upstream cable 1.8

OTHER INFORMATION

Warranty period 3 years

CONNECTIVITY INFORMATION

HDMI HDMI 2.0 x 2

DisplayPort DisplayPort 1.4 x 2

USB Hub 是的

USB type downstream 2

Audio Output 耳機 (3.5mm)

USB generation USB 3.2 (Gen 1) (2 USB downstream ports) 5Gbit

D-SUB (VGA) 0x

DVI 0x

⚡ 法律聲明

The monitor may appear different from the feature image. The products, accessories, cable(s) supplied with the product may vary in type, quantity, and/or specifications in line with country- or region-specific requirements. Specifications are subject to change without notice. The above functionality may vary depending on the user's actual usage conditions. This product is sold with a limited manufacturer's warranty. Please refer to the warranty terms for coverage details. All Rights reserved.