

CZYSTA SZYBKOŚĆ ESPORTS BEZ ROZPRASZANIA.

POWERED BY
25G4ZR



25G4ZR został zaprojektowany dla graczy turniejowych, którzy polegają na szybkości, precyzji i natychmiastowej reakcji. Matryca Fast IPS łączy wyraźny obraz z natywnym odświeżaniem 240 Hz, które można podkręcić do 260 Hz, zapewniając ultra płynny ruch pomagający dokładniej śledzić przeciwników podczas dynamicznych gier FPS i eSports. Responsywny czas reakcji 1 ms GtG oraz tryb Low Input Lag ograniczają opóźnienia między działaniem gracza a reakcją na ekranie, oferując szybsze i bardziej bezpośrednie wrażenia w kluczowych momentach rozgrywki. Obsługa HDR10 poprawia widoczność i kontrast, dzięki czemu detale są lepiej widoczne w dynamicznych środowiskach gamingowych.

- **260Hz (OC240Native)**
- **Fast IPS**
- **Adaptive sync**
- **Niskie opóźnienie sygnału wejściowego**
- **Przeżyj grę w pełni z HDR10**
- **Czas reakcji MPRT 0,3 ms**

260HZ (OC240NATIVE)

260Hz (OC, 240Hz natywne) w pełni uwalnia potencjał topowych kart graficznych, zapewniając niespotykaną dotąd płynność obrazu. Każdy detal jest wyraźnie podkreślony, a każdy ruch ukazany z krystaliczną klarownością – dzięki czemu Twoje reakcje stają się częścią akcji, wynosząc Twoją rozgrywkę na wyższy poziom.



FAST IPS

Uwolnij swój potencjał w grach dzięki szybkim panelom IPS oferującym szybki czas reakcji pikseli do 1 ms GtG. Pożegnaj się z rozmyciem ruchu i ciesz się ostrzejszymi obrazami, poprawiając precyzję celowania i zwiększając wydajność w szybkich grach. Poznaj zalety szybkiej technologii IPS, w tym żywe kolory i szerokie kąty widzenia, aby uzyskać wciągające wrażenia z gry i uwolnić swój pełny potencjał.



ADAPTIVE SYNC

Technologia Adaptive Sync synchronizuje pionową częstotliwość odświeżania monitora z liczbą klatek na sekundę dostarczaną przez kartę graficzną, zapewniając jeszcze płynniejszą rozgrywkę dzięki eliminacji efektów rwania obrazu, gubienia klatek i utraty płynności. Ta funkcja jest także przydatna podczas oglądania filmów i innych ruchomych obrazów i zapewnia większą płynność wyświetlania.



PRZEŻYJ GRĘ W PEŁNI Z HDR10

HDR10 jest tutaj, aby dalej podnieść jakość obrazu, poprawiając synchronizację Twojej karty graficznej lub konsoli z monitorem. To tworzy bardziej realistyczne, wciągające i płynne doświadczenie z grą: Poczujesz się jak wchodząc do gry, klatka po klatce.



NISKIE OPÓŹNIENIE SYGNAŁU WEJŚCIOWEGO

Uwolnij swój refleks, przełączając się na Tryb niskiego opóźnienia AOC. Zapomnij o bajerach graficznych: ten tryb przełącza monitor na ustawienia stawiające czysty czas reakcji na pierwszym miejscu, zapewniając decydującą przewagę w wyrównanych starciach, gdy decydują ułamki sekund.



CZAS REAKCJI MPRT 0,3 MS

Poczuj naprawdę wciągające wrażenia z gry. Niezależnie od tego, czy grasz w szybką grę wyścigową, czy bierzesz udział w bitwie o wysoką stawkę, liczy się każda milisekunda! Monitor MPRT 0,3 ms może być Twoją przepustką do doskonałości w grach, z krótkim czasem reakcji i płynną rozgrywką.

OGÓLNE

Nazwa modelu	25G4ZR
Marka	AOC
Kanał	Gaming
Linia produktowa	AOC Gaming
Rodzina projektowa	G4
Data wprowadzenia na rynek (ETA)	30.06.2026
EAN	4038986143462

INFORMACJE O WYŚWIETLANIU

Wielkość ekranu (cale)	24,5
Wielkość ekranu (cm)	62,23
Płaski/zakrzywiony	Płaski
Twardość ekranu	3H
Obróbka matrycy	Powłoka antyodblaskowa (AG)
Liczba pikseli na cal	89,9
Rozdzielczość matrycy	1920x1080
Proporcje obrazu	16:9
Typ matrycy	Fast IPS
Typ podświetlenia	WLED
Max Częstotliwość odświeżania	260Hz (OC, 240Hz Native)
Czas reakcji GtG	1 ms
Czas reakcji MPRT	0,5 ms
Współczynnik kontrastu statycznego	1000:1
Współczynnik kontrastu dynamicznego	80M:1
Kąt oglądania (CR10)	178/178
Kolory ekranu	16,7 mln
Jasność w nitach	300 cd/m ²

FUNKCJE WIDEO

Technologia synchronizacji (VRR)	Adaptive Sync
Częstotliwość sygnału cyfrowego w pionie	48~260Hz
Częstotliwość sygnału cyfrowego w poziomie	30k~290kHz
HDR (High Dynamic Range)	HDR 10
Technologia Blue Light	Anti Blue Light
Przestrzeń barw (sRGB) CIE 1976 %	121,0
Przestrzeń barw (DCI-P3) CIE 1976 %	92,0
Flicker-Free	Flicker Free

INFORMACJE O OBUDOWIE

Kolor ramki (przód)	Czarny
Kolor obudowy (tylna ścianka)	Czarny, Czerwony
Wykończenie obudowy (tylna ścianka)	Matowy
Odłączana podstawa	Tak
Blokada bezpieczeństwa Kensington	Tak
Mocowanie ścienne Vesa	100x100

ERGONOMIA		INFORMACJE O ZŁĄCZACH	
Pochylenie	-3° ±2° ~ 21° ±2°	HDMI	HDMI 2.0 x 2
Regulacja wysokości (mm)	130mm	DisplayPort	DisplayPort 1.4 x 1
Obrót	30° ±2° ~ 30° ±2°	Wyjście audio	Wyjście słuchawkowe (3,5 mm)
Funkcja Pivot	90° ±2° ~ 90° ±2°		
FUNKCJE DLA GRACZY		WYMIARY PRODUKTU	
Styl gry	Shooters, MMORPG, Action, eSports, RTS, FPS (eSports), Beat'm up, Racing	Wymiary produktu z podstawą (SxWxC) mm	560.1 x 380.6~498.5 x 207.6
Tryb gier	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off	Wymiary produktu bez podstawy (SxWxC) mm	560.1 x 324.8 x 52.1
Ułatwienie do grania	G-menu	Wymiary opakowania (SxWxC) mm	650 x 420 x 139
Kompatybilność z PS5	1920x1080@120Hz	Masa brutto z opakowaniem (w kg)	6,87
Kompatybilność z Xbox X	1920x1080@120Hz	Masa netto bez opakowania (kg)	4,61
Kompatybilność z Xbox S	1920x1080@120Hz	Produkt bez podstawy (kg)	2,74
ZUŻYCIE ENERGII		ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA	
Zasilanie	Wewnętrzne	Kabel HDMI	1.8m x 1
Zużycie energii w watach (typowe)	18,0	Kabel Displayport	1x 1.8 meters
Zużycie energii w watach w trybie oczekiwania	0,3	Kabel zasilający	Tak
Zużycie energii w watach w trybie wyłączenia	0,3	INNE INFORMACJE	
		Okres gwarancji	3 lata

⚡ INFORMACJA PRAWNA

Monitor może różnić się wyglądem od prezentowanego na zdjęciach. Produkty, akcesoria oraz przewody dostarczane wraz z produktem mogą różnić się typem, ilością i/lub specyfikacją w zależności od wymagań obowiązujących w danym kraju lub regionie. Dane techniczne mogą ulec zmianie bez powiadomienia. Powyższa funkcjonalność może się różnić w zależności od rzeczywistych warunków użytkowania. Produkt sprzedawany jest z ograniczoną gwarancją producenta. Zapoznaj się z warunkami gwarancji, aby poznać szczegóły dotyczące zakresu ochrony. Wszelkie prawa zastrzeżone.