

AGON
BY AOC

LIBÉREZ VOTRE
POTENTIEL

POWERED BY

24G2U5/BK



Il constitue le partenaire idéal des joueurs décontractés grâce à sa fréquence de rafraîchissement à 75, son temps de réponse (MPRT) de 1 ms et FreeSync. Son écran IPS produit des couleurs éclatantes et précises.

- **Distraction réduite au minimum pour la bataille finale**
- **Freesync**
- **IPS panneau**
- **75Hz Fréquence de rafraîchissement**
- **Socle réglable en hauteur**
- **Haut-parleurs intégrés**

DISTRACTION RÉDUITE AU MINIMUM POUR LA BATAILLE FINALE

Développez votre vision grâce aux différents paramètres de l'écran. Les bords fins et sans contour minimisent toute distraction pour la bataille finale.





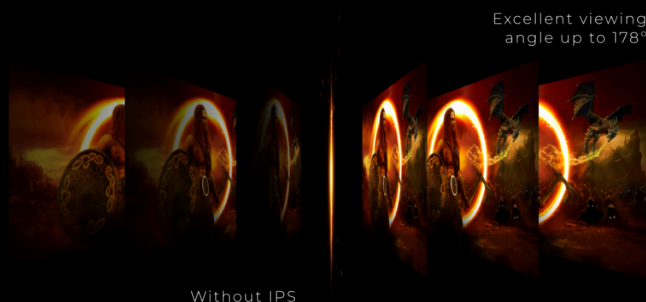
without FreeSync

Freesync

La technologie FreeSync d'AMD assure la synchronisation des fréquences de rafraîchissement de la carte graphique et du moniteur pour garantir un jeu fluide et sans distorsion. Vous apprécierez la faible latence d'entrée si vous souhaitez des visuels de la meilleure qualité dans les jeux rapides.

IPS PANNEAU

La dalle IPS assure un excellent confort visuel grâce à des couleurs à la fois fidèles et éclatantes et à des contours précis. Les couleurs sont identiques quel que soit l'angle de vision de l'écran.



Without IPS

75HZ FRÉQUENCE DE RAFRAÎCHISSEMENT

Passez au niveau supérieur ! Avec une fréquence de rafraîchissement de 75 Hz, la dalle diffuse 75 images par seconde. La fréquence de rafraîchissement de 75 Hz est une fréquence 25% plus rapide que la fréquence de 60 Hz que propose la plupart des écrans d'entrée de gamme, tout en restant abordable et en permettant d'obtenir ces images supplémentaires dont ont besoin les joueurs pour battre leurs adversaires.

SOCLE RÉGLABLE EN HAUTEUR

Votre bien-être nous tient à cœur. C'est la raison pour laquelle cet écran intègre des options de réglage en hauteur qui vous aident à trouver la bonne posture pendant que vous travaillez, que vous jouez ou que vous regardez des vidéos. Le fait d'adapter l'écran AOC à vos besoins ne permet pas seulement de réduire votre fatigue mais également de vous garder en bonne santé. Et finalement, cela vous permet d'augmenter vos résultats et ceux de vos équipes, quelle que soit votre activité.



CARACTÉRISTIQUES DE JEU

Style de jeu	Shooters, MMORPG, Action, RTS, FPS (eSports), Beat'm up
Mode jeu	RTS, FPS, Racing, Gamer 1, Gamer 2, Off
Confort de jeu	G-menu

DÉVELOPPEMENT DURABLE

DEEE	Oui
Sans mercure	Oui
Matériau d'emballage recyclable	100 % recyclable

CONSOMMATION ÉLECTRIQUE

Alimentation électrique	Interne
Consommation d'énergie sur (méthode de test Energystar) en watts	21.0
Consommation d'énergie en veille en watts	0.3
Consommation d'énergie à l'arrêt en watts	0.3
Classe énergétique	E

CONFORMITÉ RÉGLEMENTAIRE

CB	Oui
CE	Oui
Marquage TUV-Bauart	Oui
ISO 9241-307	Oui
EAC	Oui
FCC	Oui
Microsoft WHQL	Oui

INFORMATIONS SUR LA CONNECTIVITÉ

HDMI	HDMI 1.4 x 2
DisplayPort	DisplayPort 1.2 x 1
Concentrateur USB	Oui
Ports USB en aval	4
Port USB à charge rapide	Oui
Sortie audio	Sortie casque (3,5mm)
Génération USB	USB 3.0 (4 USB downstream ports)
D-SUB (VGA)	1x

DIMENSIONS DU PRODUIT (LXHXP) MM

Dimensions du produit socle inclus (LxHxP) mm	504.61(H) x 539.05(W) x 227.36(D)
Dimensions du produit socle exclus (LxHxP) mm	322.1(H) x 539.05(W) x 47.2(D)
Dimensions de l'emballage (LxHxP) mm	492(H) x 605(W) x 184(D)
Poids brut emballage inclus (en kg)	6.2
Poids net emballage exclus (en kg)	4.25

QUE CONTIENT L'EMBALLAGE

Câble HDMI	1.8
Câble Displayport	1.8

MENTIONS LÉGALES

L'apparence du moniteur peut différer de l'illustration. Les produits, accessoires et câble(s) fournis avec le produit peuvent varier en type, quantité et/ou spécifications selon les exigences propres à chaque pays ou région. Les caractéristiques sont sujettes à modification sans préavis. Les fonctionnalités ci-dessus peuvent varier selon les conditions réelles d'utilisation de l'utilisateur. Ce produit est vendu avec une garantie constructeur limitée. Veuillez consulter les conditions de garantie pour plus de détails sur la couverture. Tous droits réservés.